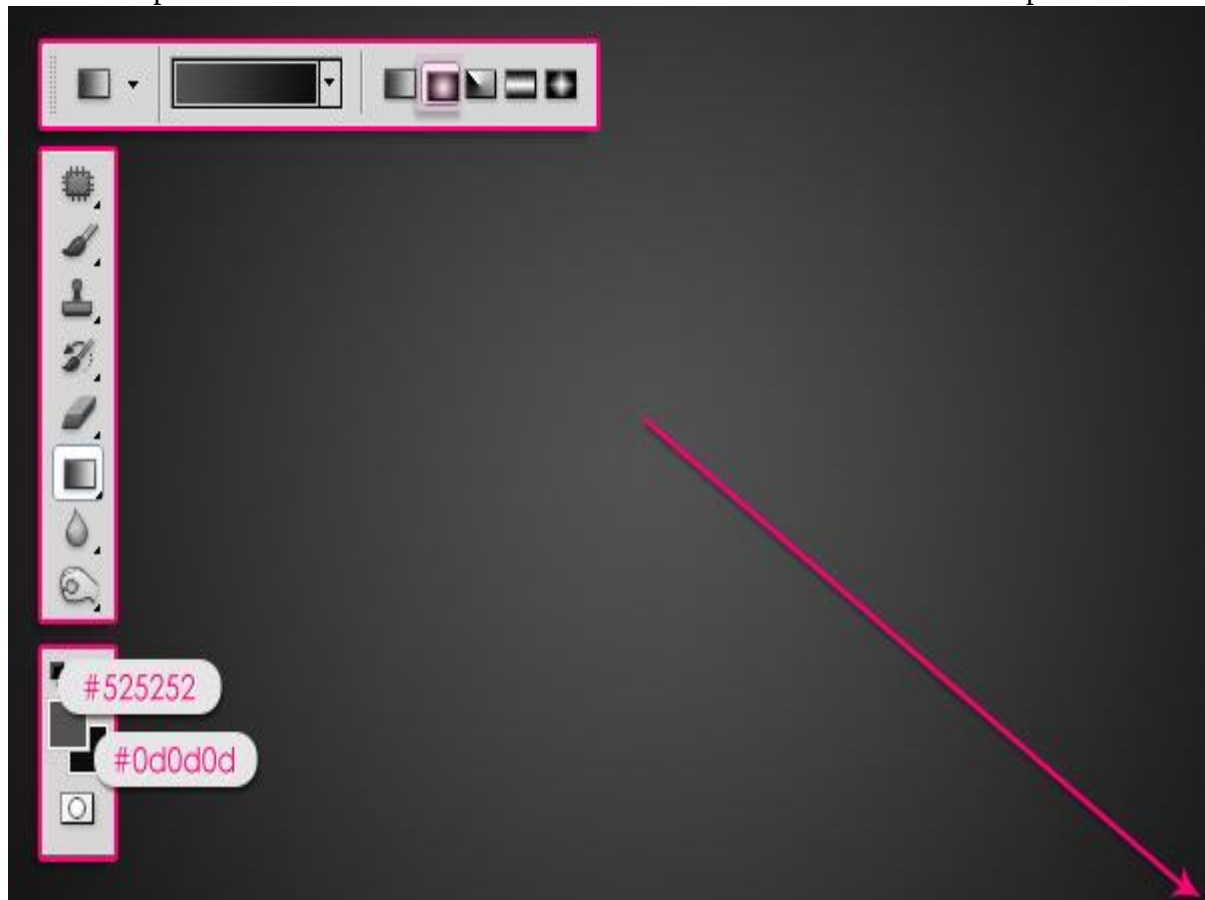


Party tekst

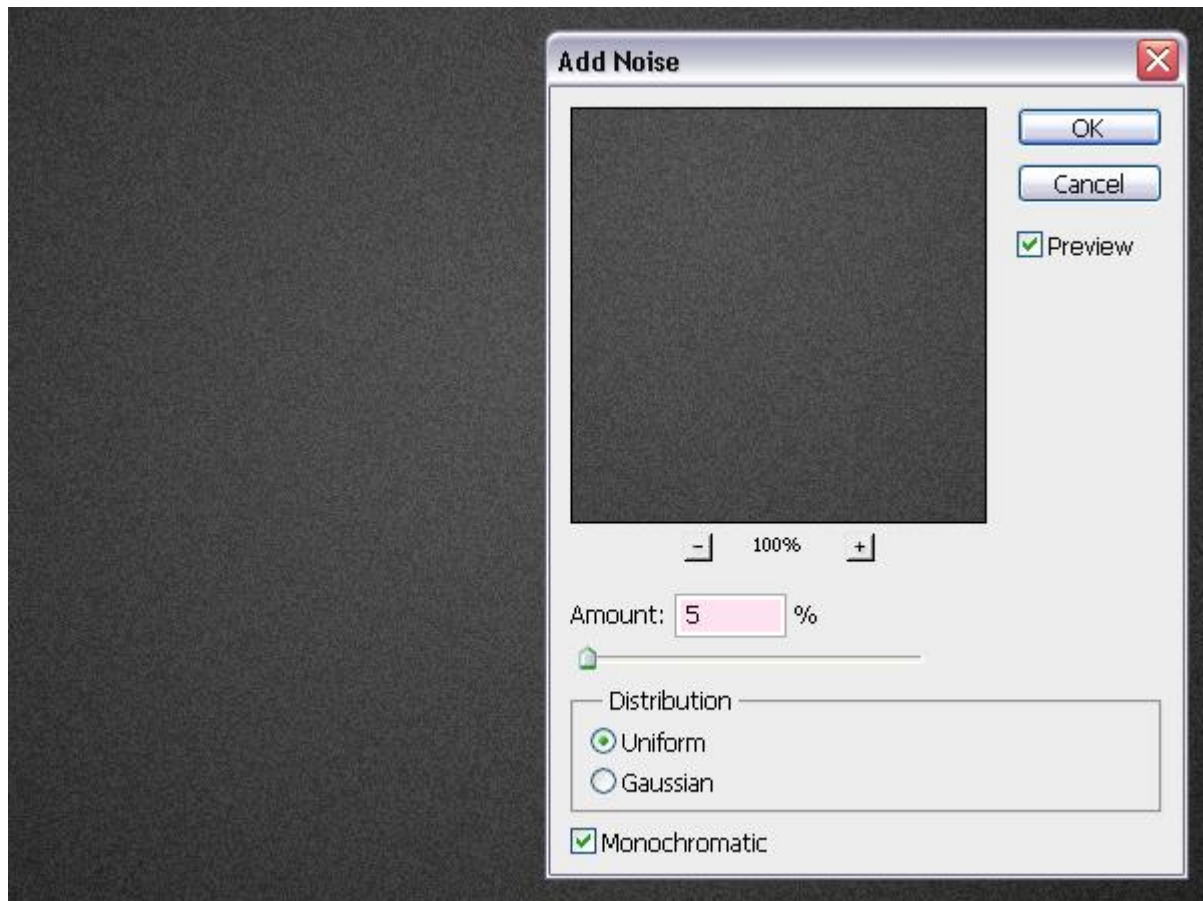


Stap 1

Nieuw document : 1350 x 1000 px. Voorgrondkleur = #525252, Achtergrondkleur = #0D0D0D.
Radiaal verloop trekken vanuit het midden van het document naar een van de hoekpunten.



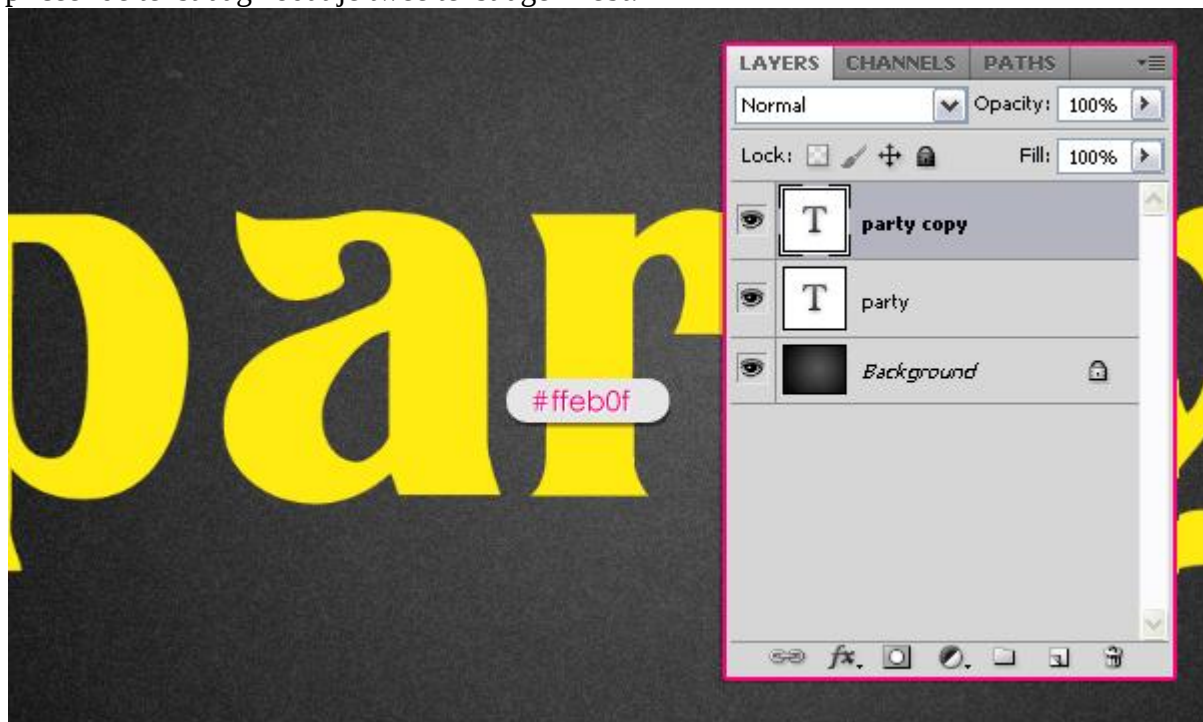
Ga dan naar Filter > Ruis > Ruis :



Stap 2

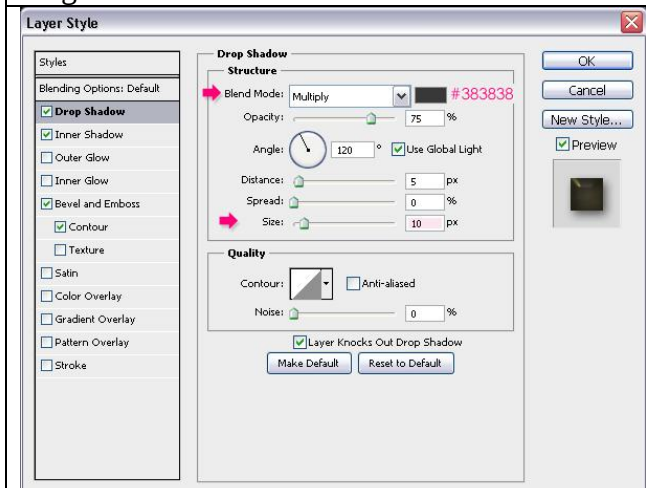
Tekst typen, het gebruikte lettertype is 'Titania', grootte = 377pt, kleur = # FFE00F.

Duplicateer de tekstlaag zodat je twee tekstlagen hebt.

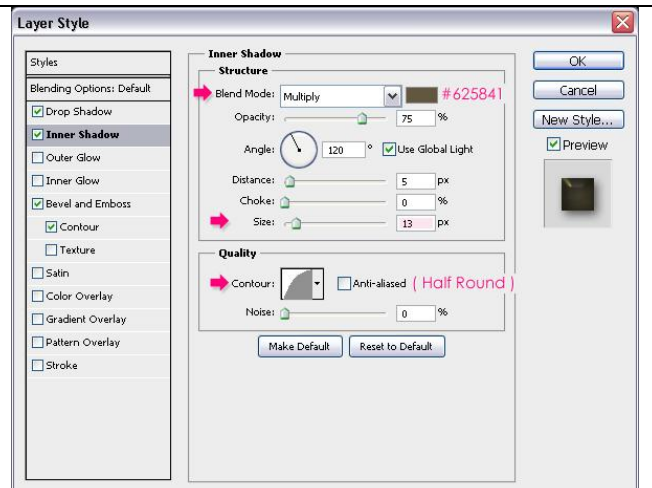


Geef bovenste tekstlaag volgende laagstijlen:

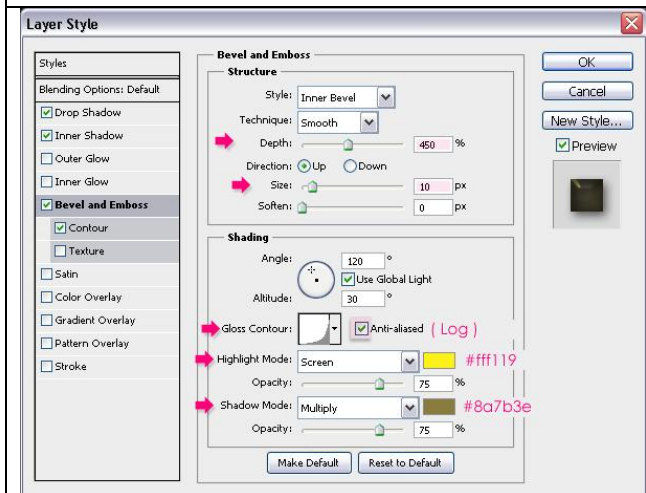
Slagschaduw



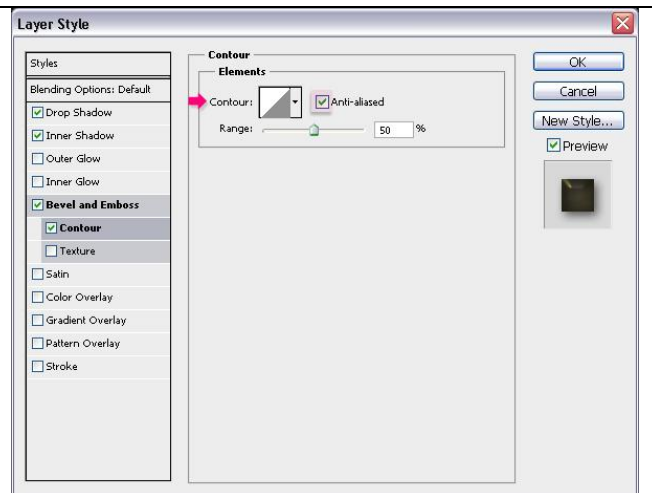
Schaduw binnen



Schuine kant en Reliëf



Contour

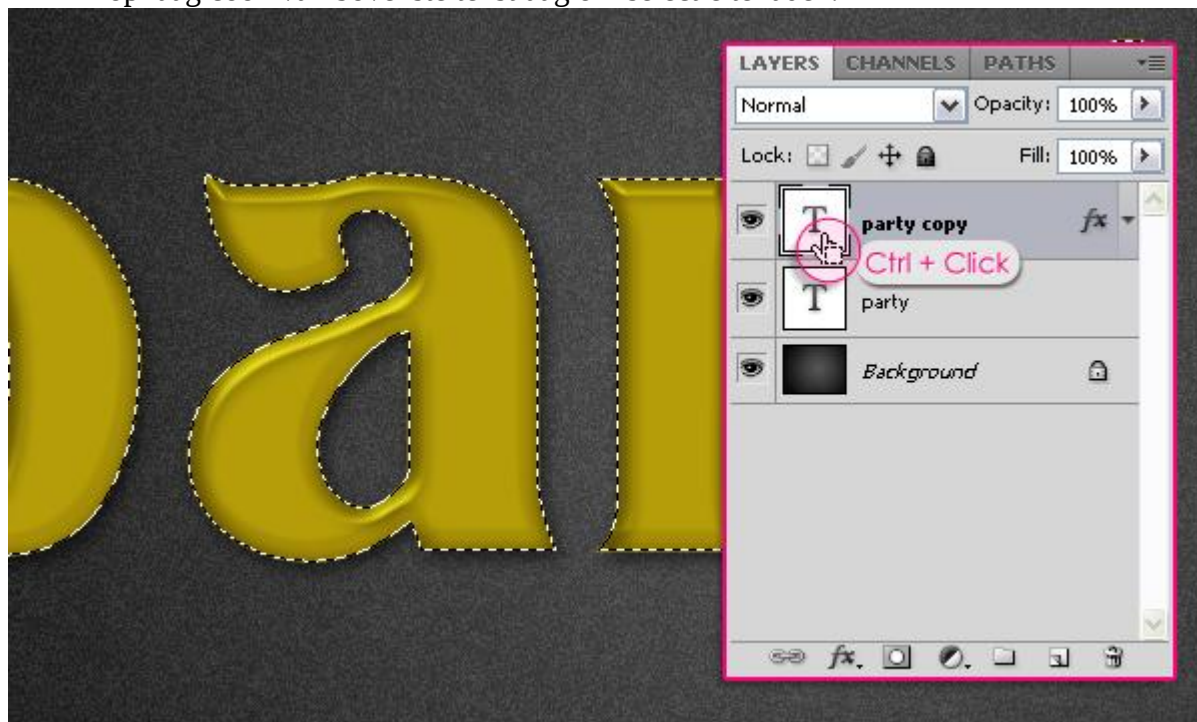


Dit heb je dan zo ongeveer bekommen:



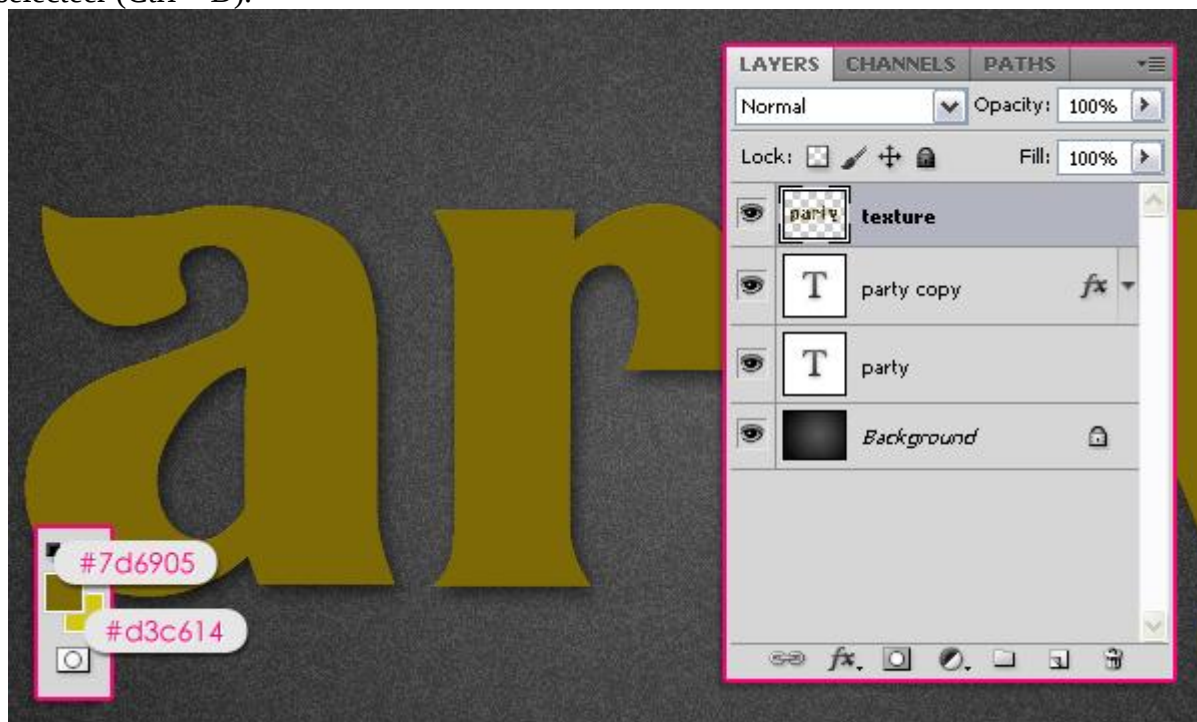
Stap 3

Ctrl + klik op laagicoon van bovenste tekstlaag om selectie te laden.



Voorgrondkleur op #7D6905 zetten en achtergrondkleur op # D3C614.

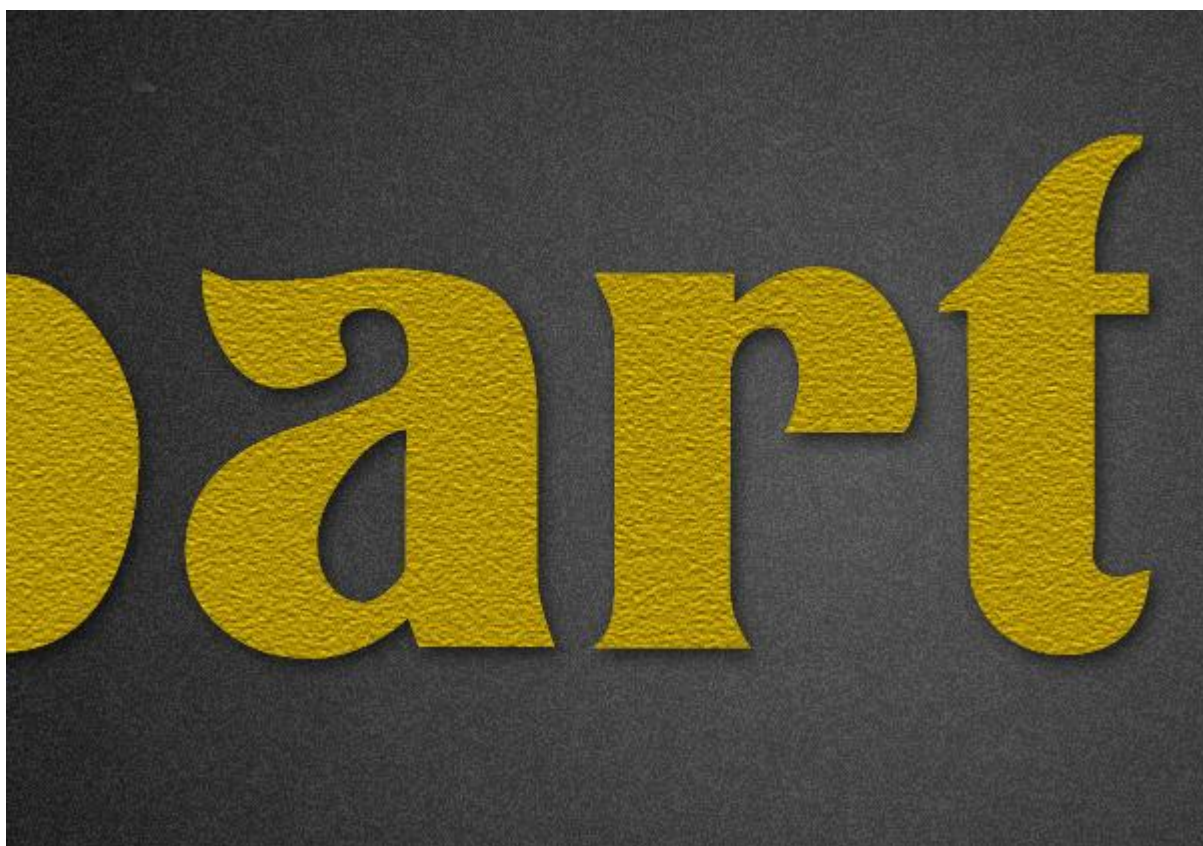
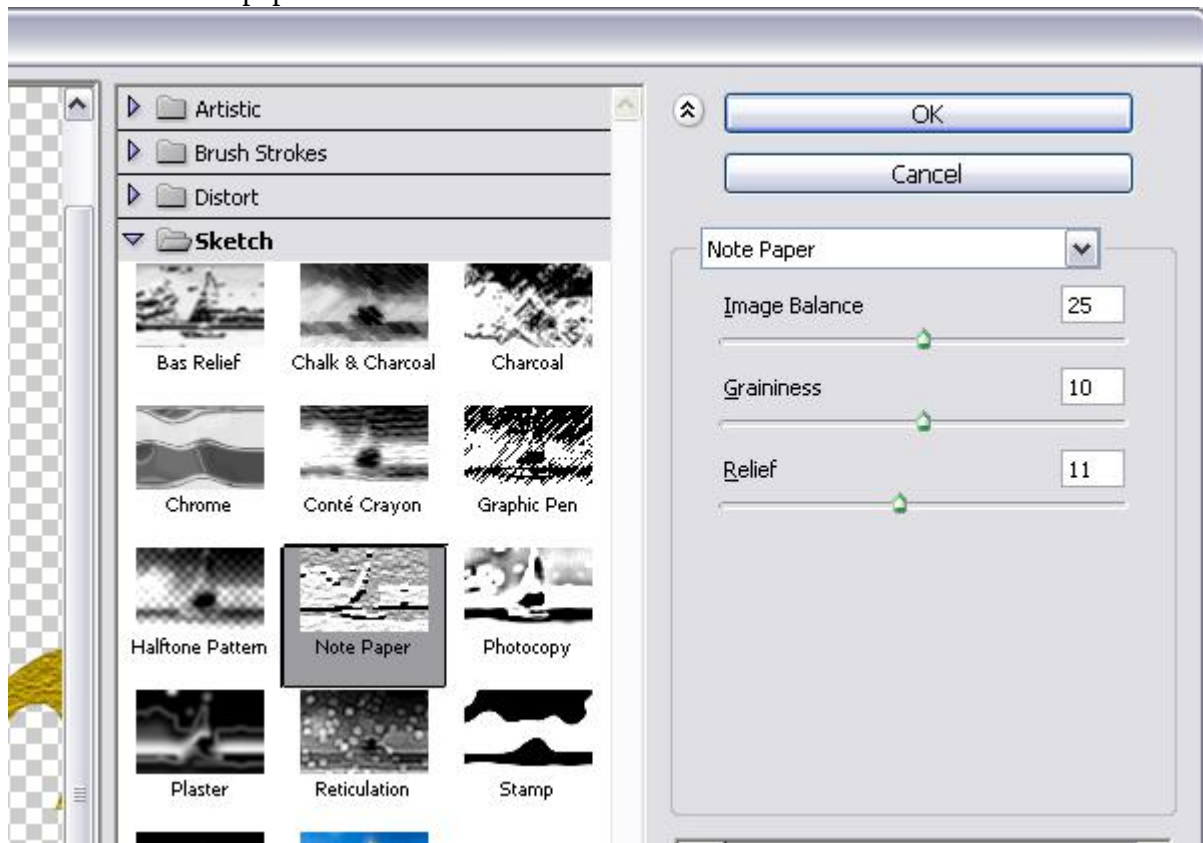
Nieuwe bovenste laag, noem de laag “structuur”, vul bekomen selectie met de Voorgrondkleur en deselectioneer (Ctrl + D).



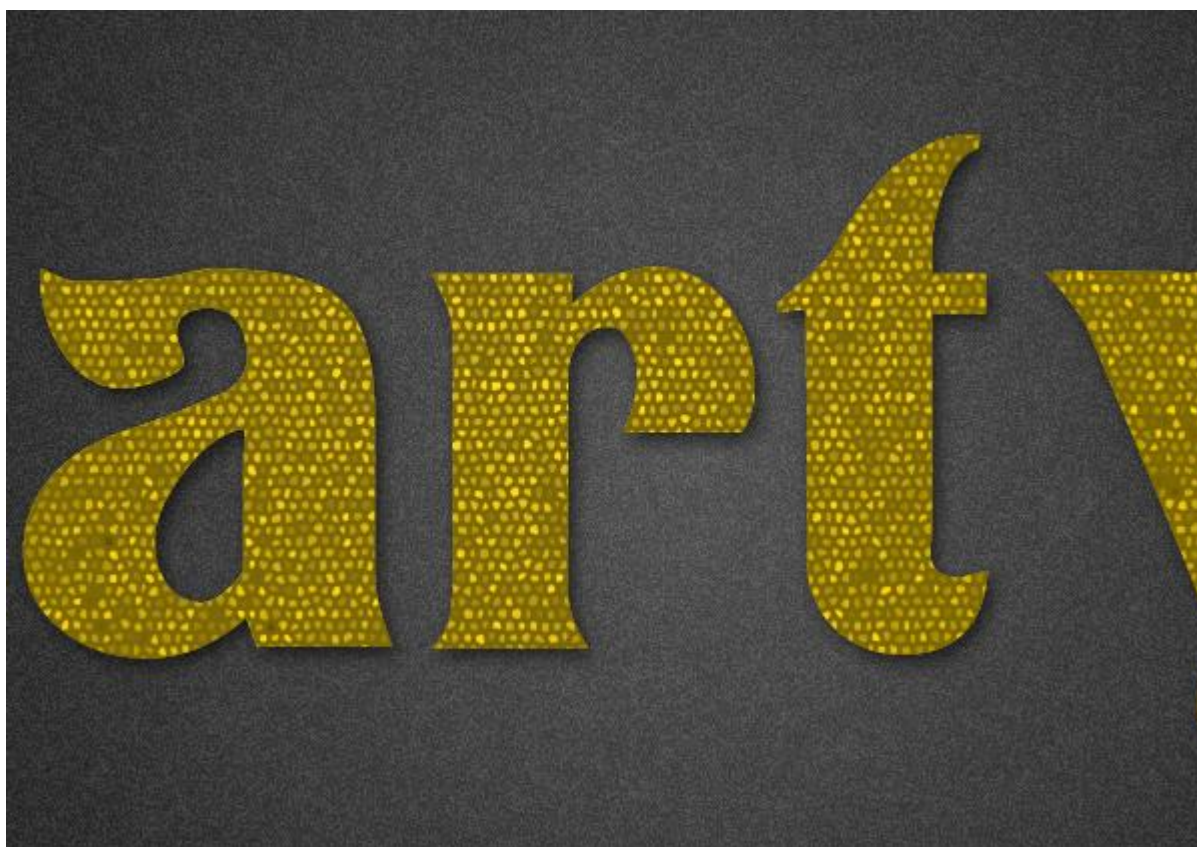
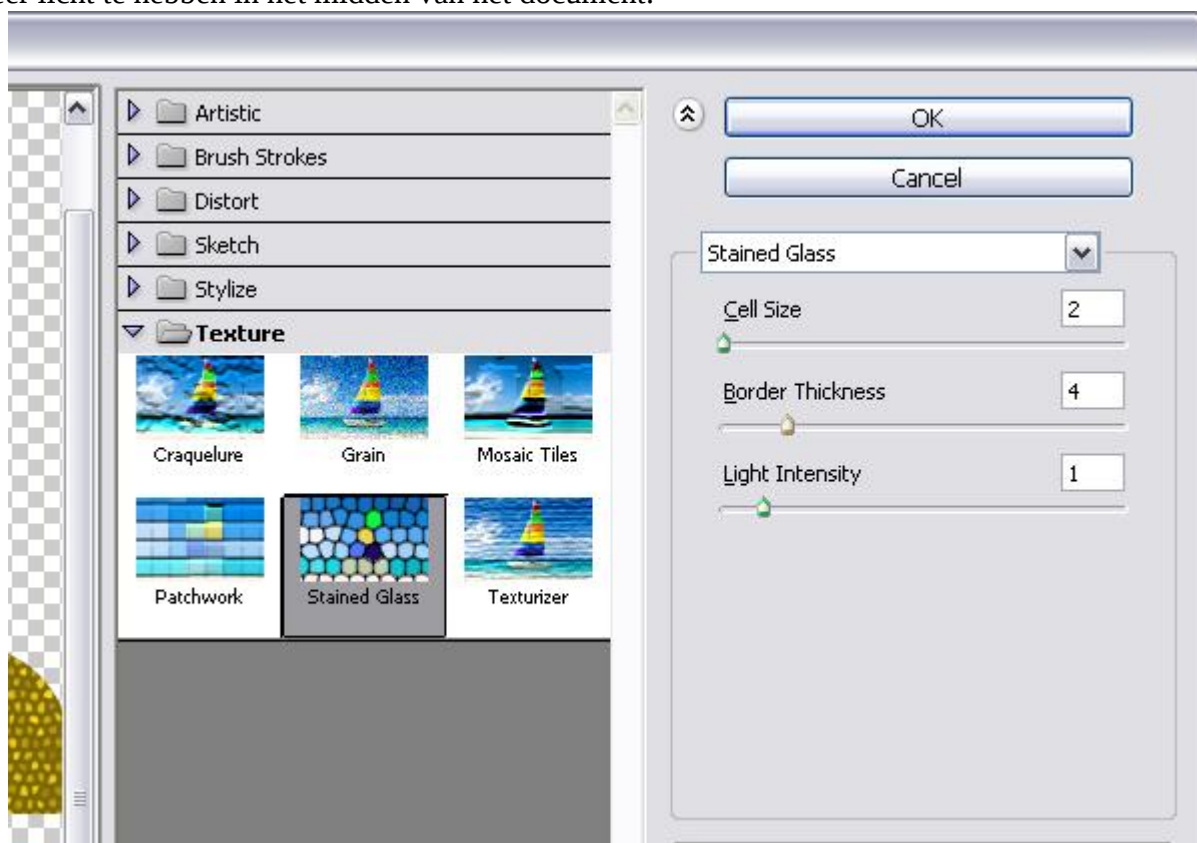
Stap 4

Nu passen we enkele filters toe om een mooie sprankelende tekst te bekomen.

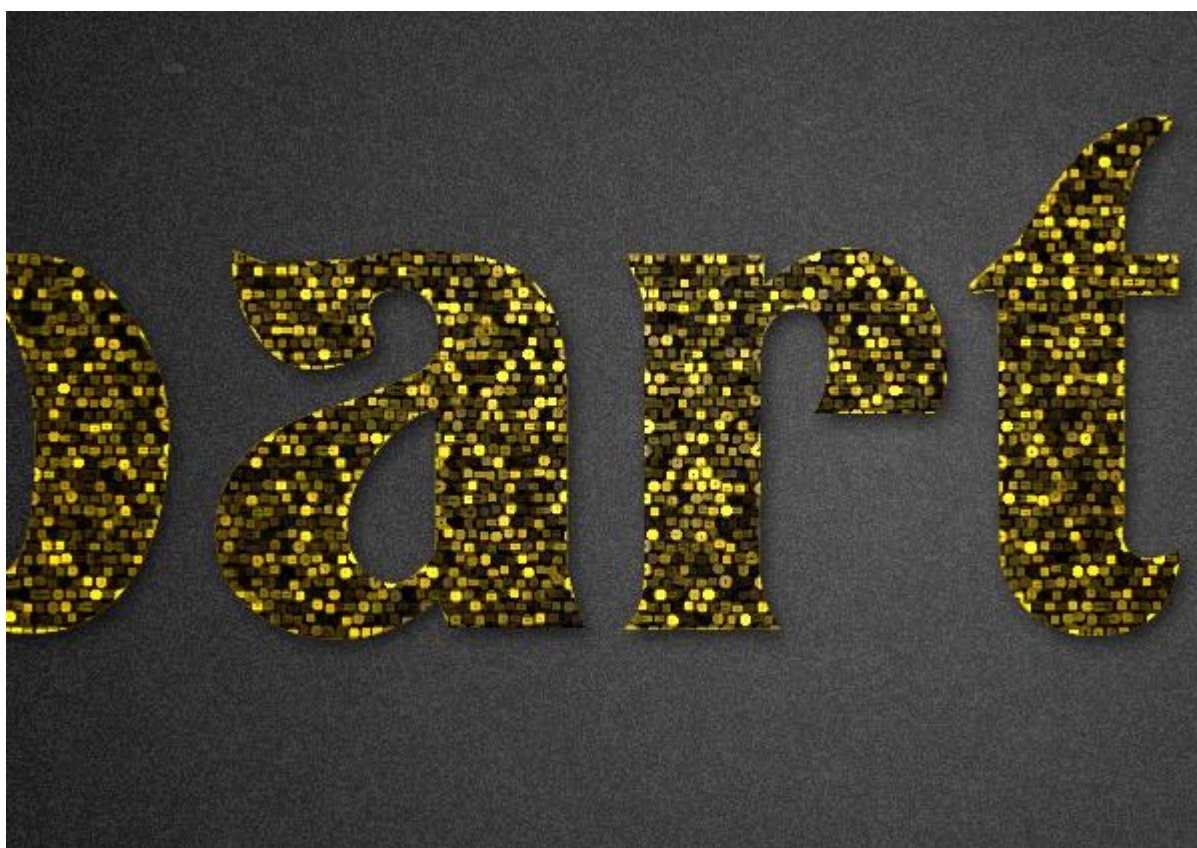
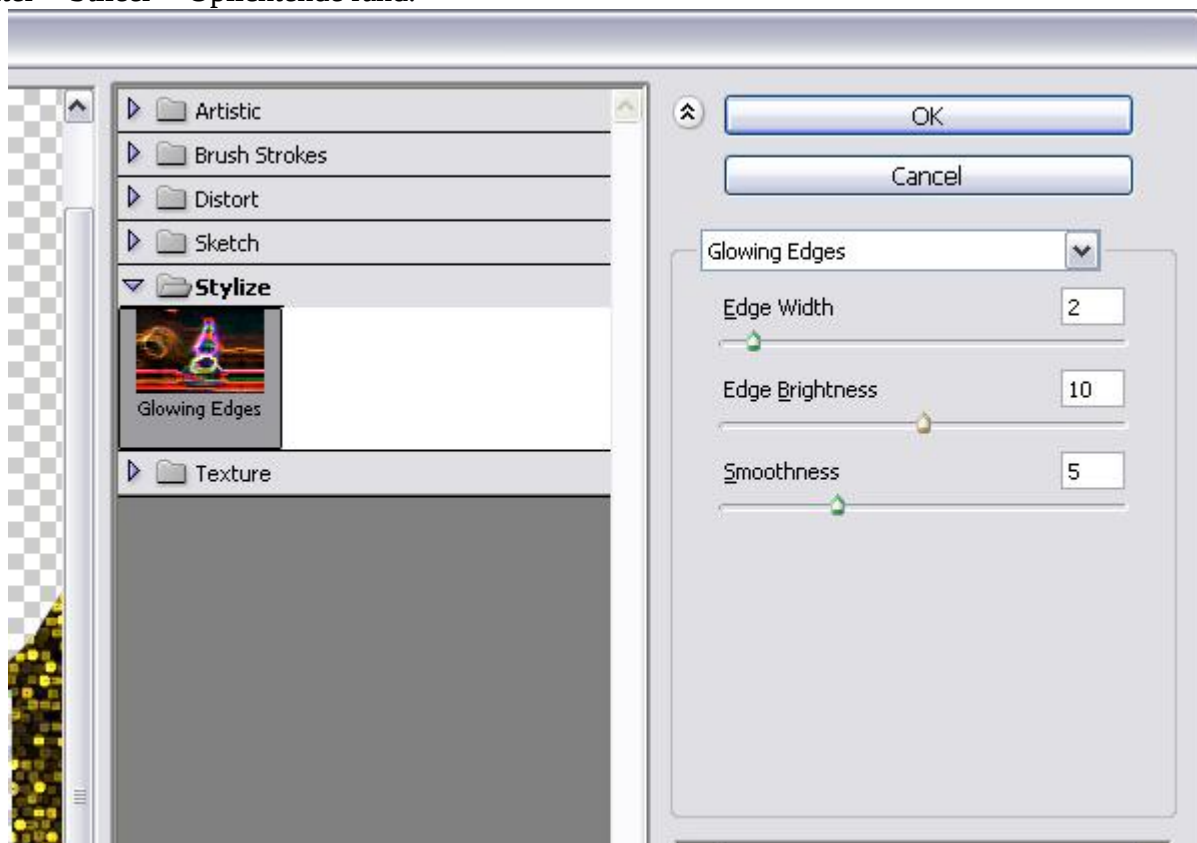
Filter > Schets > Postpapier.



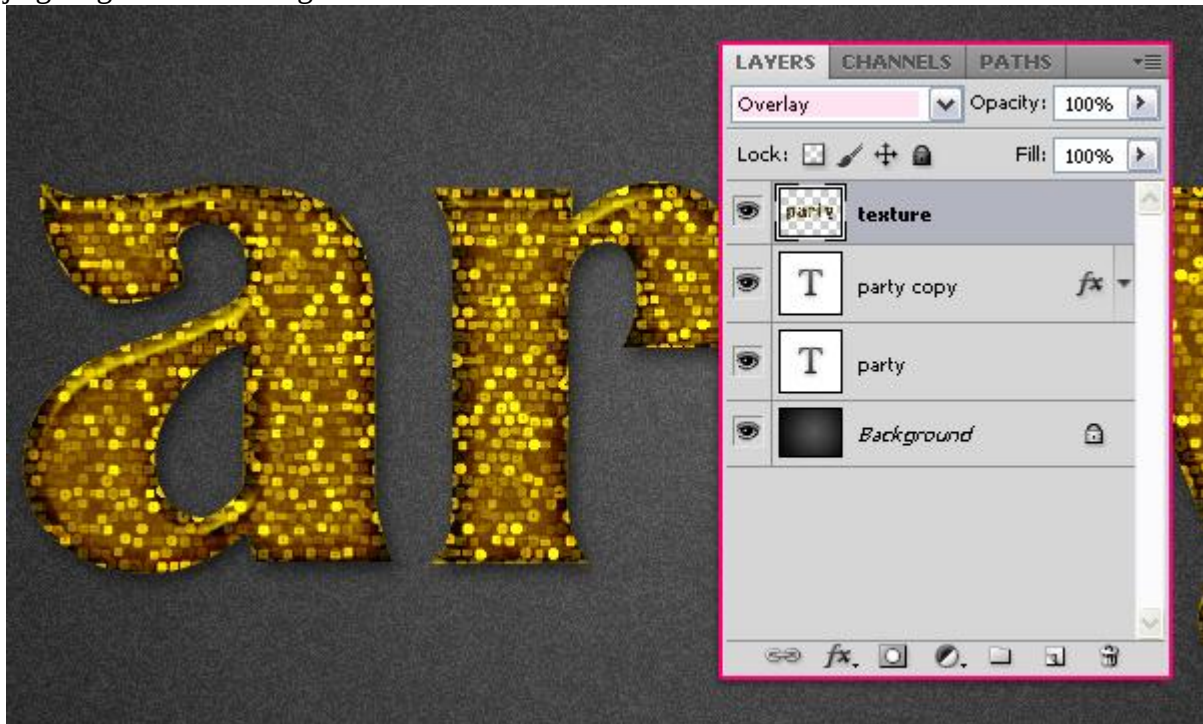
Filter > Structuur > Gebrandschilderd Glas. Desnoods de waarde voor lichter verhogen om nog meer licht te hebben in het midden van het document.



Filter > Stileer > Oplichtende rand.



Wijzig laagmodus van laag “structuur” in Bedekken.

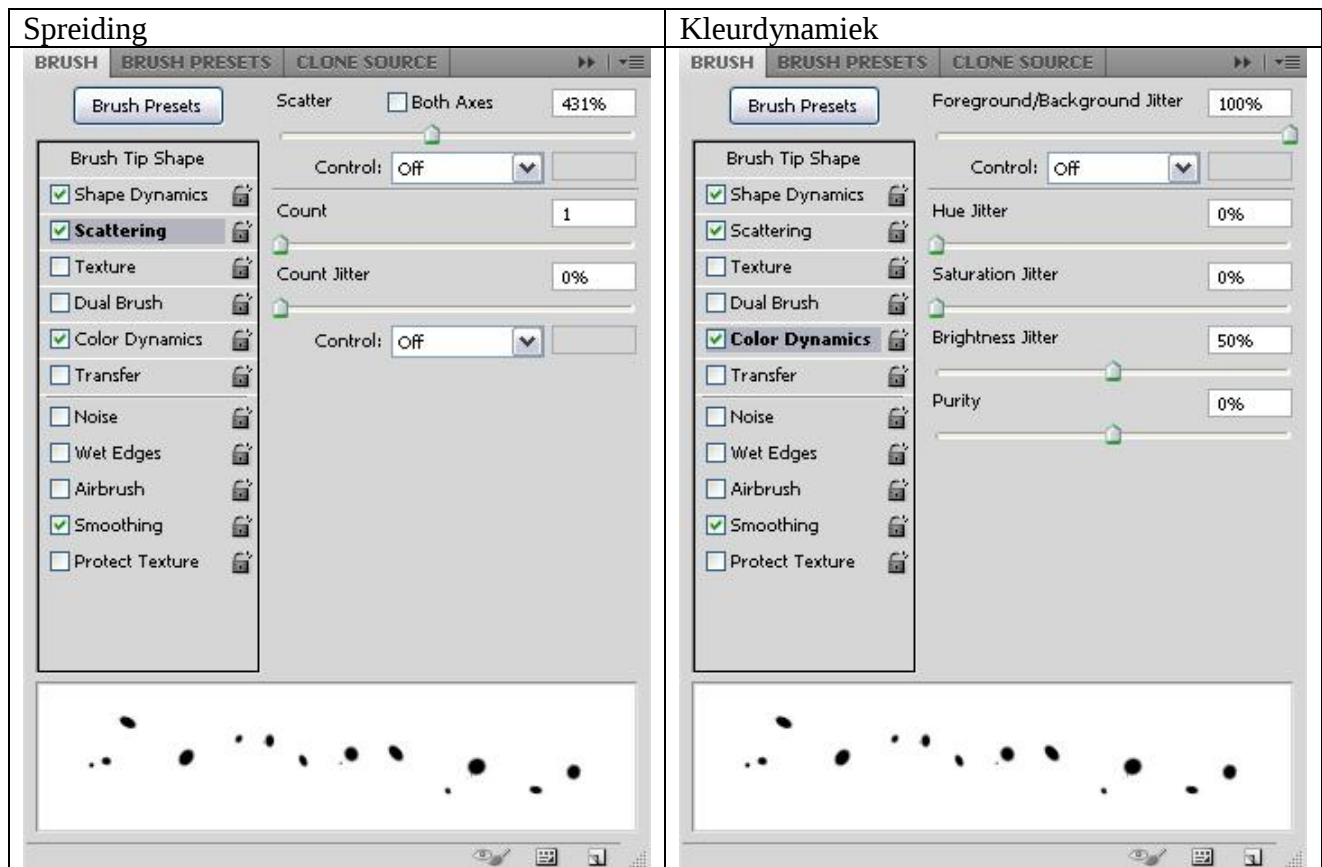


De tekst is klaar, nu nog wat sparkels toevoegen met een passend Penseel.

Stap 5

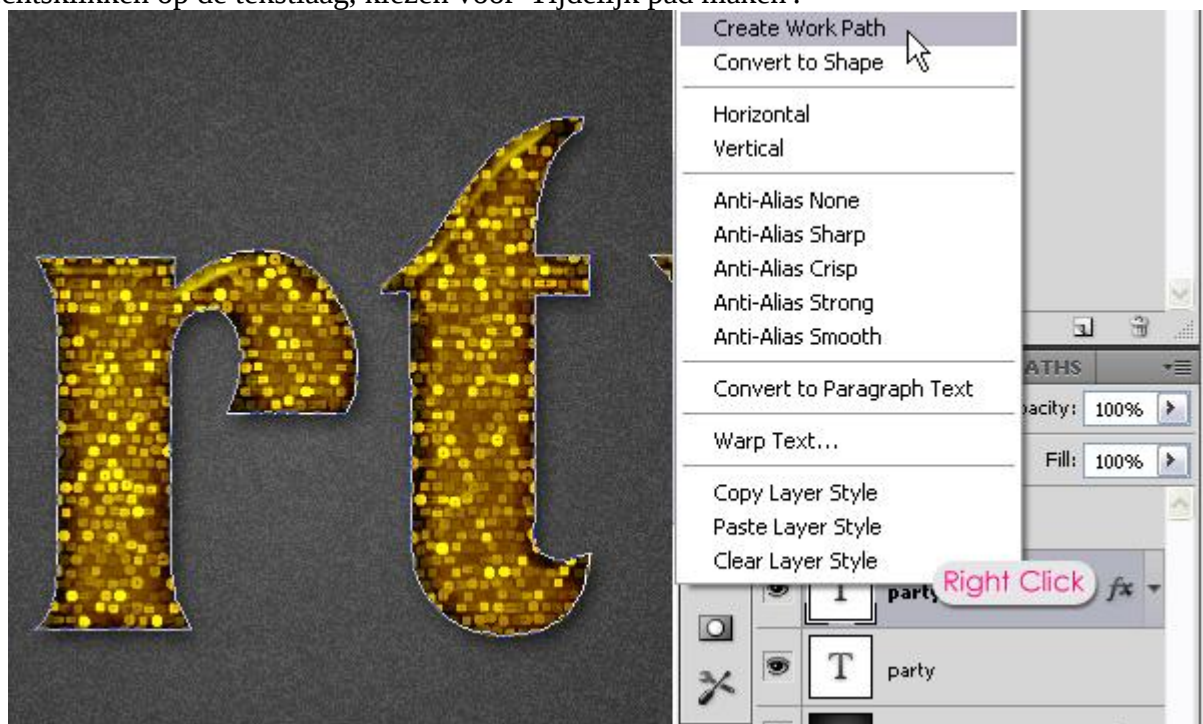
Klik een penseel aan en open het Palet Penselen, kies een hard rond penseel en wijzig de instellingen: Grootte = 10px, tussenruimte = 322%.

Vorm Penseeluiteinde	Vormdynamiek



Stap 6

Rechtsklikken op de tekstlaag, kiezen voor 'Tijdelijk pad maken'.



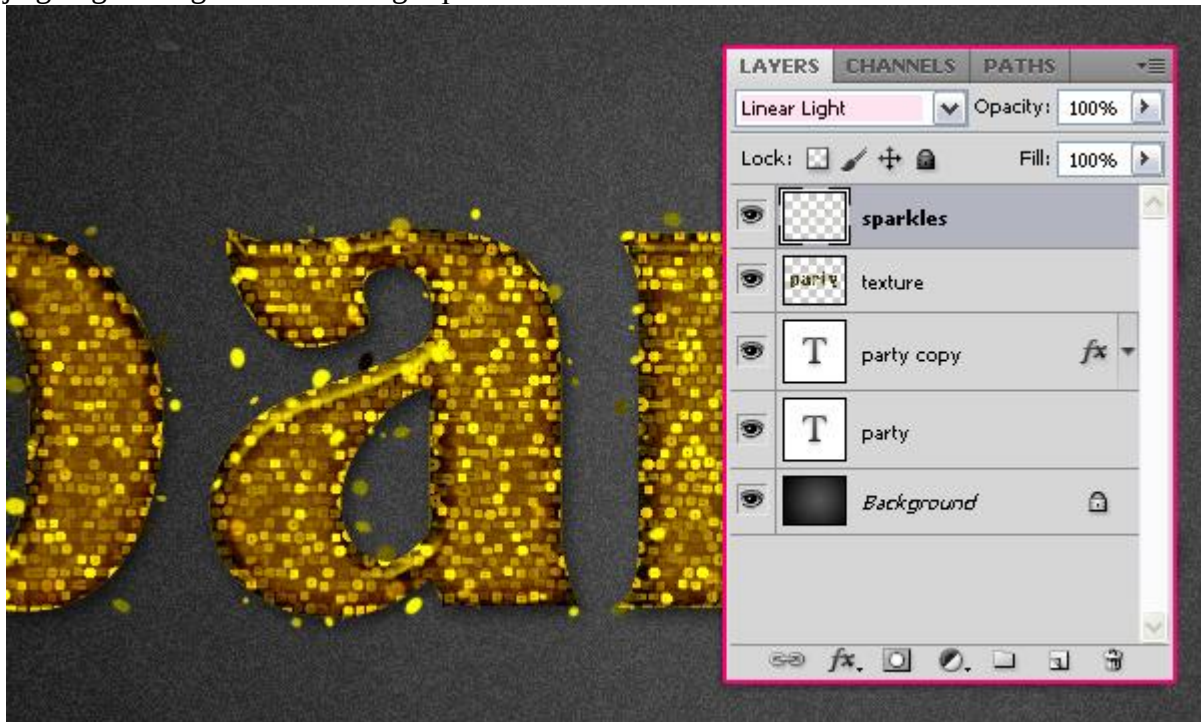
Voorgrondkleur = # D3C614 , achtergrondkleur = # FFFF08.

Nieuwe bovenste laag, noem de laag "sparkels", klik het Direct Selecteren Gereedschap aan, Rechtsklikken op getekende pad en kiezen voor 'Pad omlijnen' met het ingestelde penseel, Druk simuleren uitvinken.





Wijzig nog de laagmodus van laag “sparkels” in Lineair Licht.

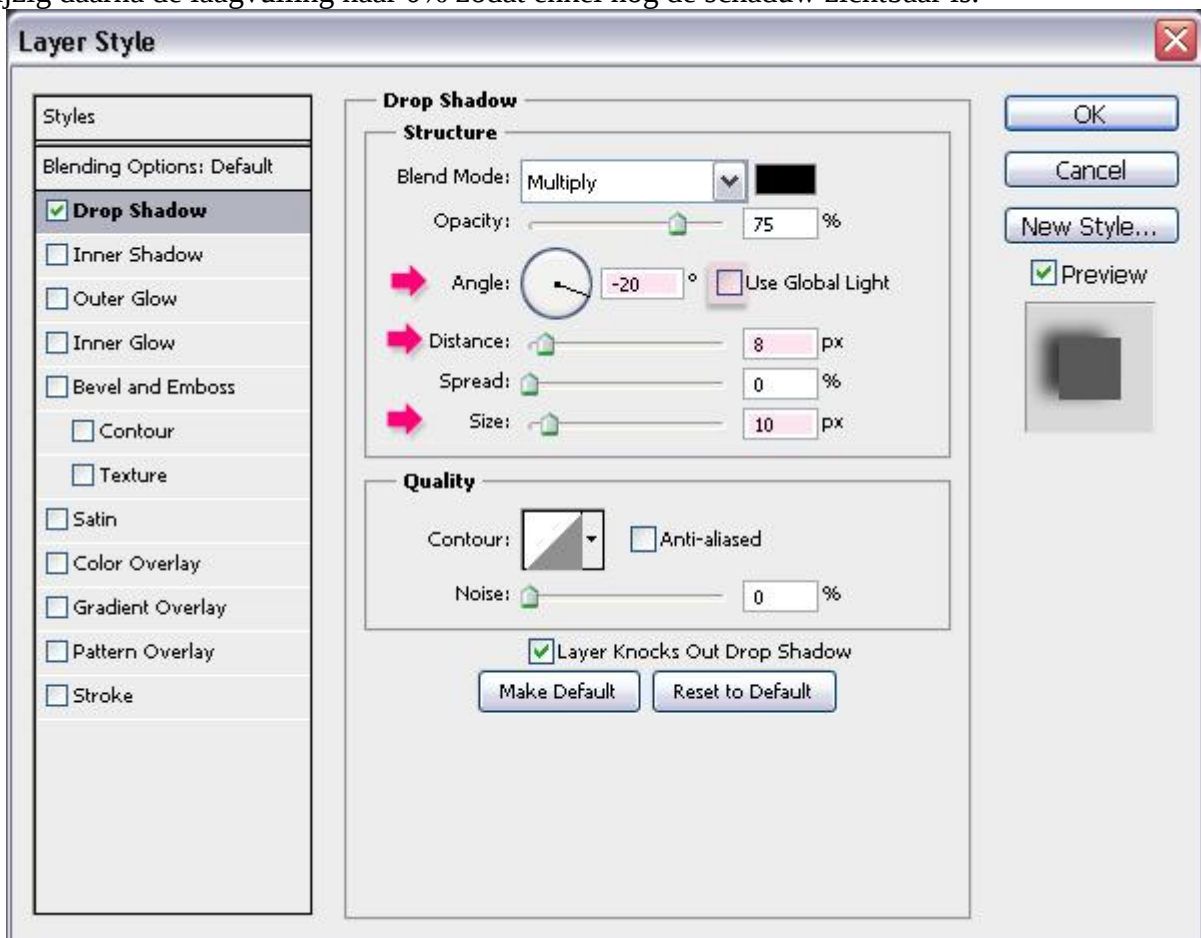


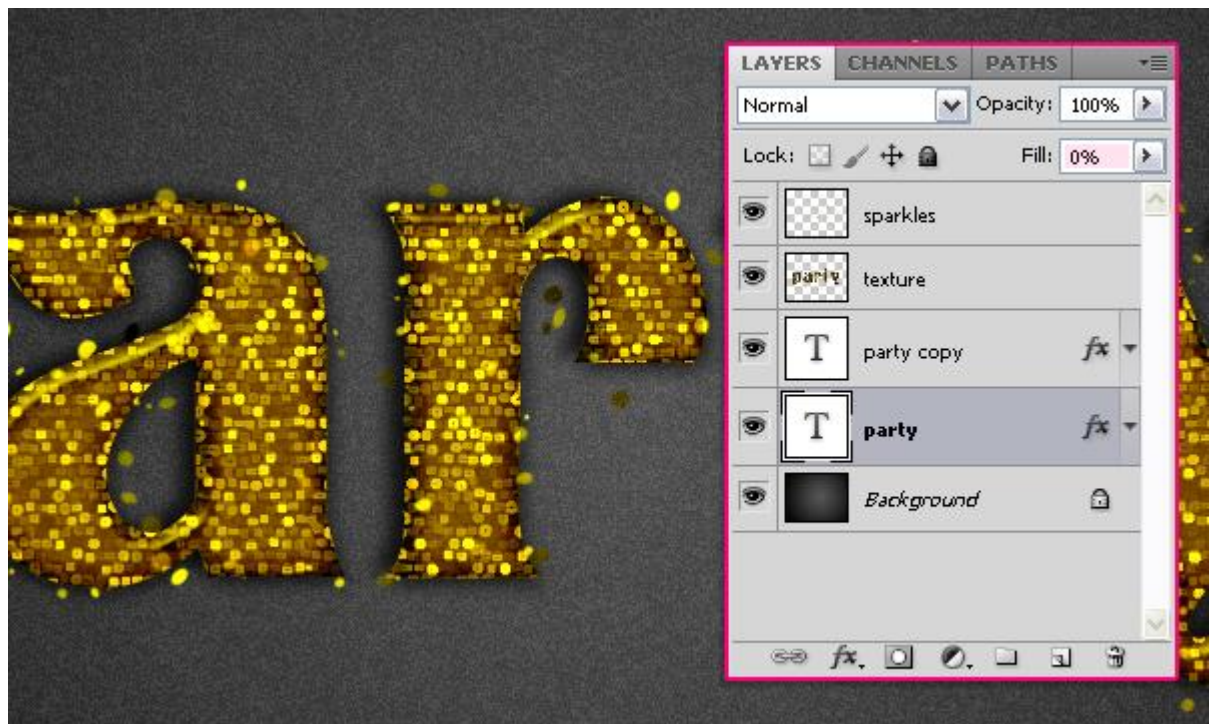
Stap 7

Nog wat schaduw toevoegen aan de tekst.

Op de onderste tekstlaag dubbelklikken en volgende Slagschaduw geven.

Wijzig daarna de laagvulling naar 0% zodat enkel nog de schaduw zichtbaar is.





En dit is nog eens het eindresultaat:

